26. Crear una clase que a través de un método recursivo .suma(), muestre la suma de todos los números enteros entre dos números introducidos por teclado

27. Crear una clase donde el método suma reciba únicamente el menor de los dos números

28. Crear una clase que posea el método sobrecargado suma de tal forma que sume y retorne el resultado independientemente de los tipos de datos de los sumandos.

(Doc externo)

30. Crear una clase llamada Monedero que permita crear y gestionar diferentes monederos. Tiene un menú:

1. Crear nuevo monedero

2. Pagar artículo (Elegir qué monedero paga el artículo. Puede pasar algo si no hay suficiente dinero)

3. Ingresar saldo (Qué monedero elegimos, qué cantidad)

4. Consultar saldo (Qué monedero)

5. Eliminar monedero (Cuál es el monedero)

6. Salir